



Großgruppenprogramme vorbereiten

Du stehst vor der Herausforderung für ein Zeltlager, oder eine Bezirksveranstaltung ein Programm auf die Beine zu stellen? Hier bekommst du Hilfe: Wie gehe ich vor? An was muss ich denken?

Basics

a) Den Rahmen kennen und berücksichtigen.

- Gruppe:
 - Gruppengröße?
 - Ab ca. 80 Personen an eine Verstärkeranlage denken.
 - Bis die ganze Gruppe an einem anderen Ort ist, geht um einiges mehr Zeit ins Land, als bis du ins Spielgebiet gelaufen bist.
 - Alter der Teilnehmer?
 - Gruppenphase: Ist das Spiel am Anfang, am Mitte oder am Ende der Freizeit/Veranstaltung?
 - Anzahl der Mitarbeiter: Plane niemals alle verfügbaren MAs ein!!!
 - Sozialer Hintergrund der Teilnehmer: Wie wird miteinander umgegangen?
 - Gegenwärtige Stimmung/Konflikte
 - Spielerfahrung: Kennen sie schon Spiele dieser Art?
 - Wünsche/Vorlieben der Gruppe
- Ort:
 - **Drinnen/Zelt:**
 - Wie viel Platz ist da?
 - Wie können wir das Zelt (um)gestalten?
 - Wie ist die Ausstattung? (Tische, Stühle...)
 - Was geht technisch? (z.B. ist Tagsüber Beamer schwierig...)
 - **Draußen:**
 - Wie groß ist das Spielgebiet?
 - Wald/Wiese oder Stadt/Dorf?
 - Welche Gefahren gilt es zu berücksichtigen? (Autos, tiefe Gräben...)
- Ziel:
 - **Welche Ziele habe ich für meine Gruppe?**
 - Kennenlernen
 - Gruppenzusammengehörigkeit fördern
 - Zu einem Thema hinführen
 - ...
- Zeit:
 - **Wieviel Zeit haben wir zur Verfügung?**
 - Welche Tageszeit ist es? (dunkel/hell...)

- Wetter:
 - Braucht es einen Plan B für schlechtes Wetter?
- Material/Finanzen:
 - Welches Material ist im Lager?
 - Was muss dazu angeschafft werden? Reicht das Budget?

b) Planung

Nehmt euer Ziel in den Blick. Wie könnt ihr es mit den euch gegebenen Rahmenbedingungen umsetzen?

Macht zuerst ein total verrücktes Brainstorming. Widmet euch im Anschluss daran folgenden Entscheidungen:

Welche Story hat euer Spiel?/ Passt zu eurem Ziel?

- Dschungelprüfung
- Schatzsuche...

Wahl der Organisationsform:

- Turnier
- Stationenspiel
- Stationenlauf/Wanderung
- Großgruppengeländespiel (z.B. ein jump and run)
- Hindernislauf
- Kleingruppen-Herausforderungen
 - Sportliche Aufgaben
 - Kunst und Kreatives
 - Videodreh...
- Bühnenshow/Spielshow
- Freie Angebote („Workshops“, Jahrmarkt...)
- Kombinationen von verschiedenen Formen

Bitte erstellt einen SCHRIFTLICHEN Ablauf über euer Programm (am Besten Minutenprogramm) Falls Technik gebraucht wird, fragt RECHTZEITIG das Technikteam nach der technischen Umsetzbarkeit.

- Minutenplan kann man auch von nem erfahrenen Mitarbeiter gegenchecken lassen. Ist der Zeitplan realistisch? Sind die einzelnen Punkte mit der Gruppe so umsetzbar?

Für die Mitarbeiter, die euch bei eurem Spiel unterstützen, hilft es auch SCHRIFTLICHE Erklärungen zu haben.

Wichtige Punkte für einige Organisationsformen:

Alles auf der BÜHNE (auch Spielerklärungen von der Bühne aus):

- MUSIK zaubert Stimmung. Vergesst nicht entsprechende Hintergrundmusik für Spiele auf der Bühne auszuwählen und rechtzeitig mit dem Ablauf bei der Technik abzugeben.



Großgruppenprogramme vorbereiten

- ÜBT eure Spielerklärung/Moderation mal auf der Bühne durch. Das gibt Sicherheit. Vor allem wenn Anspielteile dabei sind.
- Sagt so viel wie nötig und so wenig wie möglich. Fasst euch bei ERKLÄRUNGEN möglichst einfach, kurz und konkret.
- Lasst euch von Bühnenhelfern bei Umbauten und mit Material helfen, die im Vorfeld eingewiesen sind. Das hilft kurze Umbauphasen zu haben. (Die wiederum mit Musik überbrückt werden können.)

Alles was draußen ist:

- Wie wird kommuniziert?
 - Bei Kleingruppen mit Whats app/Handy oder Walkie Talkies mit den Gruppenmitarbeitern.
- Genug Zeit für das Laufen zum Spielgebiet rechnen!
- Bitte habt die genauen GEFAHREN eures Spiels und des Spielgebiets im Blick, damit ihr darauf hinweisen könnt, bzw. durch Regeln entgegenwirken könnt.
- Bitte vereinbare ein Notsignal, falls das Spiel abgebrochen werden muss.

MATERIAL:

Gut ist eine Materialliste und natürlich vor dem Camp dafür gesorgt zu haben, dass alles benötigte Material auf dem Camp dabei ist.

Wie erklärt man ein Spiel:

- o Eine Packende Story, evtl. durch Anspiel etc. rüber gebracht, motiviert die Teens!
- o Strukturiert und verständlich reden, also:
 - vorher überlegen und aufschreiben, was zu sagen ist
 - klare Absprachen im Team, wer was sagt
 - erst ganz erklären und dann ausführen lassen
 - nachfragen, ob alles verstanden wurde
- o Wenn du etwas auch Vorführen statt erklären kannst, führe lieber vor!